

BMG-PIZOLIT XXII. TÚLÉLŐ - TETRISZ

VERSENYRE VONATKOZÓ LEGFONTOSABB SZABÁLYOK

Csapatok szétválása tilos! E szabály megsértése kizárást von maga után. Sérülés esetén haladéktalanul értesítsétek a legközelebbi pontőrt vagy a megadott telefonszámokon a versenyközpontot! Sérültet sose hagyjatok magára! Sérültet csak ponton, vagy rendezőautónál hagyhattok ott. A csapat teljesítménye addig értékelhető, ameddig legalább 3 csapattag **pontkihagyás nélkül** eljutott. 3 főnél kisebb létszámú csapat a terepen nem mozoghat, kivéve abban az esetben, ha egy sérült csapattárhoz hívnak segítséget.

A versenyen mindenki az általa hozott alkohol- és nikotinmentes élelmiszereket és italokat fogyaszthatja. Az állomáshelyeken üdítőt, turmixot, kakaót, habos kávé és persze madártejet sem szolgálunk föl. (Értsd: A túlélő továbbra sem napközistábor.)

A verseny folyamán tilos bármiféle közlekedési eszközt igénybe venni. (stoppolás, volán busz, sárkányrepülő...) Tilos a verseny folyamán telefonon vagy egyéb módon kommunikálni más csapatokkal vagy a versenyen nem részt vevő személyekkel. Szigorúan tilos GPS használata.

A rendezvény teljes ideje alatt szigorúan tilos szeszesitalt fogyasztani. Diákok számára a rendezvény teljes ideje alatt tilos a dohányzás. **Amennyiben bárki megszegi ezeket a szabályokat, annak az egész csapatát kizárjuk.** Kérjük a felnőtt résztvevőket, hogy a célterületen belül ne dohányozzanak! Köszönjük.

RUMCÁJSZ

RAJT: A verseny nullideje péntek **24:00 óra**. A tervezett indítási köz **8 perc**. A verseny nettó szintideje **19 óra**.
CÉL: A cél **15:00 órától** fogadja a csapatokat.

MEKK ELEK

RAJT: A verseny nullideje szombat **06:00 óra**. A tervezett indítási köz **10 perc**. A verseny nettó szintideje **13 óra**.
CÉL: A cél **15:00 órától** fogadja a csapatokat.

A verseny két szakaszból áll. Az első szakasz kötött pályás, a második rész pontbegrűjtős. A kötött pályás részen számmal jelölt kötelező pontokat kell megkeresnetek növekvő sorrendben. Ezek helyét menet közben tudjátok meg. A pontbegrűjtős szakaszon betűvel jelölt pontokat kell tetszőleges sorrendben fölkeresnetek, melyek közül 6 pontörös (XA, XB, XC, XD, XE, XF), 6 bójás (fogásuk a bóján lévő kód menetlevélre másolásával igazolható) és további 8 pedig pontör és bója nélküli (fogásuk kérdés-felelet játékkal igazolható). E pontok mindegyikének helyét a szakasz kezdetekor térképre rajzolva megkapjátok. **A pontbegrűjtő szakaszon a pontörös pontok közül tetszőleges 3 fogása kötelező.** Az összes többi pont fogása nem kötelező. A pontbegrűjtő szakasz pontjait különböző pontértékekkel (továbbiakban rovás) láttuk el, amelyeket a menetlevélben fölűntettünk. A rovasok mutatják, hogy mennyi az adott pont értéke. Célotok, hogy minél több legyen a „rovásotokon”. A pontörös pontokon (mindkét szakaszon) szellemi vagy fizikai föladatak lesznek, melyekért pontokat kaptok. Ebben a versenyben elsősorban a szintidő (és a szintidőn belül megszerzett rovasok száma) számít. Hiába jöttök be korábban a célba, attól nem lesz jobb az eredményetek. Épp ellenkezőleg: minél jobban kihasználjátok a rendelkezésre álló időt, annál jobb eredményt fogtok elérni. Azonban a sebességnek és az időnek áttételesen mégis jelentősége van, hiszen minél gyorsabbak vagytok a kötött pályás szakaszon, annál több időtök marad rovasokat gyűjteni a pontbegrűjtős részen. Igyekeztek minél több rovas és pontot szerezni, és szintidőn belül eljutni a célba!

PONTOK FOGÁSA: Sohasem a pontör keresi a csapatot. ☺ Érvénytelen annak a pontnak a fogása (a célt is beleértve), amelyet a csapat a rajtidejéhez képest nettó szintidőn belül nem ér el. (Nettó idő = teljes menetidő - várakozási idő.) (Várakozási idő = pontörös pontra való érkezéskor, ha a ponton éppen egy másik csapat végzi a feladatot és emiatt nem tudjátok megkezdeni a feladat végrehajtását, a másik csapatra való várakozást várakozási időként jóváírjuk.)

Az a csapat, melynek szintideje lejárt, versenyen kívül folytathatja a túrát a következő pontra, ahol az ottani feladatokat versenyen kívül teljesítheti, ha ezzel a még versenyben lévő csapatokat, illetve a pont lebontását nem akadályozza.

Ezen a versenyen sem lesz kettős könyvelés, az időeredményeket és pontfogásokat, valamint a feladatokkal elért eredményeket a menetlevél tartalmazza. **A pont elhagyása előtt minden csapat köteles ellenőrizni a beírt adatokat.** Reklamáció csak a helyszínen, azaz még a ponton fogadható el!!!

ÉRTÉKELÉS: A verseny értékelésekor az első rendezési szempont az érvényesen fogott kötelező pontok száma (értsd: rajt, számozott pontok, tetszőleges 3 pontörös pont a pontbegrűjtő szakaszon, cél).

Azonos pontfogás esetén a verseny során háromféle módon megszerezhető %PONTok összege dönti el a végső sorrendet. Összesen 100 %PONT szerezhető, ebből 60 %PONT az összegyűjtött rovasokkal (menetteljesítmény), 30 %PONT az állomásokon végzett föladatakkal, 10 %PONT a keretjátékkal. A menetteljesítmény 60 %PONTját az a csapat kapja meg, amelyik a legtöbb rovas gyűjti. A többi csapat a rovasai szerint egyenes arányosság alapján kap %PONTokat a menetteljesítményére. 30 %PONTot kap az állomásfeladatokra az a csapat, amelyik a legtöbb pontot gyűjti a föladatakkal. A többi csapat %PONTjait egyenes arányosság alapján számítjuk ki. A keretjáték értékelése az állomásfeladatokéval azonosan megy.

Azon csapatok pontszáma, melyek csak résztávot teljesítettek, a teljesített résznek megfelelő arányban csökken, továbbá a teljesítés arányától függetlenül feleződik is. Annak a csapatnak, amelynek egy csapattagja megsérül, és ezért kiáll a versenyből, és a továbbiakban a csapat 3 fővel megy tovább, az eredményét úgy állapítjuk meg, hogy a teljes létszámmal teljesített szakaszon a megszerzett %PONTok 100%-át, a továbbiakban megszerzett %PONToknak pedig 75%-át vesszük figyelembe.

KIZÁRÓ OKOK (DISQ): a versenyszabályok megsértése, sportszerűtlen magatartás, csapat szétválása, tiltott útvonal használata, tiltott tárgy felbukkanása, elvesztett menetlevél, továbbá Szabó Antal egy- vagy kétszemélyi döntése.

A verseny bizonyos szakaszai fokozottan védett területeket is érintenek. Nyomatékosan kérünk Benneteket, hogy vigyázzatok az erdő tisztaságára, élővilágára, zavartalan csendjére, s az érintett települések nyugalma se háborítsátok! **A túraverseny során átlatok termelt hulladékot föltétlenül hozzátok be a célba!** Tűzet rakni tilos!

Ugye továbbra is emlékeztek az arany szabályra, hogy ti kerseitek a pontőrt, s nem ő Benneteket! Kérjük, hogy legyetek illedelmesek még akkor is, ha a pontör - tesztelés céljából - másként viselkedik. Ha erdősszel, természetörrel, vadással találkoztok, legyetek udvariasak, ne vitatkozzatok, s közöljétek, hogy versenyünket az illetékes természetvédelmi szakhatóság és vadásztársaságok engedélyezték, s kérdéseikkel forduljanak a versenyirodához. Ha vadással találkoztok, föltétlenül telefonáljatok a versenyirodára!!! Bármilyen rendkívüli esemény adódik, kérjük, hogy azonnal hívjatok bennünket az alábbi számokon!

Telefonszámok:

Versenýiroda: 20/7738948

Antal István: 20/7738947

Szabó Bors: 30/9897358

Jó utat és kellemes játékot kívánnak a rendezők.